

## Opfriscursus Rode Hindernis

We krijgen rode hindernissen in de baan, hoe zit ook weer?. Wat mag, wat moet lees het hier.  
In de Teeshot van augustus 2023 verscheen dit stuk:

### Rode hindernis en provisionele bal

Oei je bal vliegt direct al richting de hindernis. Je weet niet zeker of die erin ligt. Er is daar ook wat rough in de buurt. De buiten de baan grens is daar ook dichtbij. Mag je een provisionele bal slaan? Als je bal mogelijk verloren is buiten de hindernis of buiten de baan ligt mag je een provisionele bal slaan. Als het bekend is of praktisch zeker dat je bal in de hindernis ligt dan mag het niet. Heb je een provisionele bal geslagen en vind je je oorspronkelijke bal niet binnen 3 minuten in of buiten de hindernis dan wordt je provisionele bal de bal in het spel tenzij je binnen die 3 minuten tot de conclusie gekomen bent dat het praktisch zeker is dat je bal in de hindernis verloren is. In dat geval moet je je provisionele bal opgeven en het spel vervolgen door de hindernis te ontwijken.

### Wanneer ligt je bal in de rode hindernis?

Als enig deel van de bal in of boven de grens van de hindernis ligt, ligt die in de hindernis. Nu is het niet altijd even duidelijk waar de grens precies loopt. Wat dan? De grens van de hindernis volgt tussen de paaltjes de natuurlijke of door het ontwerp bedoelde loop van de hindernis. Het is dus niet een rechte lijn tussen de paaltjes. Het is in geval van twijfel aan de speler om in alle redelijkheid te besluiten of de bal in de hindernis ligt.

### Wat mag er allemaal wel en niet bij een rode hindernis?

Je mag losse natuurlijke voorwerpen aanraken en wegnemen.

Je mag je club grounden. Ook een oefenslag doen zelfs als je daar onderdelen van de hindernis bij raakt. Maar er zijn twee belangrijke verschillen met het algemene gebied: Je mag je bal niet onbespeelbaar verklaren als die in een hindernis ligt. Je krijgt geen vrije drop voor een ingebedde bal Ook mag je geen vaste obstakels zonder straf ontwijken.

Als je je bal dus niet wilt spelen zoals die ligt, moet je gebruik maken van één van de ontwijkopties.

### Welke ontwijkopties hebben we bij rode hindernissen?

Alleen als de bal in de hindernis ligt of verloren is in de hindernis mag je de onderstaande ontwijkopties gebruiken. Het moet hierbij bekend of praktisch zeker zijn dat de bal in de hindernis is. Hierbij telt het oordeel van de speler, die daarbij wel gebruik moet maken van alle informatie die hij of zij redelijkerwijs kan verkrijgen uit medespelers of onderzoek ter plekke zonder daarbij het spel op te houden.

Je hebt de keuze om met één strafslag je bal of een andere bal te droppen:

Optie 1: – op de plaats waar je het laatste hebt gespeeld (slag en afstand)

Of nadat je bij benadering het punt X vastgesteld hebt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gepasseerd. Er staat bij benadering in de regels, wat betekent dat de speler dit in alle redelijkheid mag schatten.

Optie 2: –Binnen een clublengte van een referentiepunt dat gelegen is op een lijn door de vlag en punt X recht naar achteren en buiten de hindernis. Sinds 2023 heb je niet langer een halve cirkel, maar een complete cirkel van een clublengte rondom het referentiepunt wanneer je ergens op de

baan en dus ook in de hindernis op een lijn naar achteren ontwijkt. Het referentiepunt is de plek waar je je bal voor het eerst de grond raakt wanneer je op deze lijn probeert te droppen.

Optie 3: –In zijwaartse richting binnen 2 clublengten van X en niet dicht bij de hole.

Daarbij moet je bal buiten de grens van de hindernis tot stilstand zijn gekomen, maar mag je zelf wel in de hindernis staan om te spelen.



### Rode hindernissen en verboden speelzones

Zijn de paaltjes rood met groene koppen, dan is de rode hindernis tevens een verboden speelzone. Tenzij in de plaatselijke regels anders vermeld, mag je de zone wel betreden om je bal te zoeken of op te halen, maar je mag niet vanuit dit gebied spelen en er ook niet in staan om te spelen. Ligt je bal in deze hindernis dan moet je die volgens de hindernis ontwijken.

Rob Derksen, regelcommissaris